Giv dem frodige have encounter, potentielt muteret Drabbi fra Kabruush.

Bundne bibliotek

Tre sidemissioner PC skal klare før kan få lov at besøge museet og læse dens tekster. Potentielt låne magiske genstande.

Område fyldt med is.

Struktur:

1. Tårn - Magiske genstande
2. Bibliotek
3. Forbudte boks - Farlige bøger og genstande

# Beboerne

## Sølvdragen Chiknorgesh

**Personlighed**Lawful neutral.   
Går ekstremt op i regler og tjenester, tillægger tjenester og handlinger en værdi. Enormt arrogant.

**Hvordan fås opmærksomhed?**Bring værdifuld viden eller magtfuld magisk genstand.   
Irriterer hende nok ved at lave tumult.

**Opholdelse og aktiviteter**Er normalt i sit rum og læser hundredvis af bøger der svæver foran hende som alle blades med en side i sekundet.

*”Vælg jeres ord med omhu, og gør det kort. Jeg kan opnå mere på et minut end I kan udrette i hele jeres liv.”*

## Water Genasi tjenere/Slaver

Sølvdragen Chiknorgesh hjalp for hundredvis år siden en Water Genasi klan. Er nu essentielt i evig tjeneste til dragen. Er mange millioner i gæld i ”kredit”, hver handling giver omtrent 10.

Har to roller: Rengøring af lokaler og indfangning ny viden.

Hvis begår fejl, forøges kollektive kredit gæld. Derfor enormt sky, undgår fremmede.

Snakker Draconic og Aquan.

*”Jeg ønsker ikke ballade. Hvis I vil fruen noget, skriv jer på ventelisten og måske jeres børn er heldige at få audiens.”*

## Celestial malerier

Dragen redede gruppe celestials fra dæmon invasion, er nu i stor kredit gæld.

Rolle: Skjulte vogtere. Malerier og statuer af engle aktiveres hvis stjæler ting.

*”Dette er jeres eneste og sidste advarsel: Læg genstanden tilbage, eller oplev himmelsk retfærdighed!”*

# Indgang - Frosne sø

**Fiskeren**  
300 fod bred frossen sø. Is 1 meter dyb. Sø 120 fod dyb.

Midten ved fiskehul sidder celestial forklædt som gammel fisker. Taler kun i forskellige former af ”Hmm”. Ved siden af er bakke med en bunke fisk.

Hvis giver fisk eller anden velgørende handling, trækker kroen op af hullet i isen. Krogen er stor og lyser himmelsk. Hvis tager i krogen, sænkes ned og beskyttes af iskolde vand og trække vejret.

**Døren**Bunden af søen 10 fod bred, cirkulær, metal dør, åbner lukker star wars sluse. Åbner auto hvis er på fiskekrog. Ellers DC 20 Athletics.

Sluse, skyder vandet ud, bagefter åbnes dør til Magiske Tårn.

# Magiske tårn

Fysiske struktur er som et tårn, men når går indvendigt er det som hvis det var i et plan. Døre teleporterer til andre rum.

## Indgang

**Rummet**

Loft og vægge belagt med flere meter tykt lag rent guld (beskytter mod Bautasten korruption).

Hvor der ikke er gulv, er det hvid marmor.

**Afleveringsplade og Kredit**

Kan aflevere bøger og magiske genstande her, som teleporteres til tårnet, biblioteket eller direkte til Forbudte boks.

Når afleverer genstand, magisk lyser ens kredit ovenover pladen.

Får ”Social Credits” alt efter hvor god (mægtig, specielt hvis forbudt viden) genstanden er.

Malerier af celestials, kommer til live hvis man stjæler ting i rummet.

Magiske rustning og våben på constructs bliver levende.

# Quest

1. Nak Fire elementals (evt brug seje mixed elementals fra Arcadia). Gør hele området så irriterende varmt.
2. Stop Wild Magic ting og bring super stærk magic item til den.
3. Udvider sit musikalske forråd. Søger legendariske sange(re).
   1. Find og bring legendarisk bard due bestående af Earth Elemental og Trold, bandet hedder ”Rock & Troll”